



# RAPPORT DE MISSION

Rapporteur : Agent Tyler

## Briefing

- Horodatage : 17/03/2023 8:30 GMT
- Responsable de la mission : Agent Tyler
- Opérateurs : Tyler, Brian, Eclair et Rodolf

Un algorithme recherche sans arrêt les coordonnées de nouvelles planètes. Cette fois ci, le drone utilisé habituellement n'a pas pu nous aider. Une tempête ionique a complètement détruit le drone et ont effacé tout son stockage.

Les opérateurs sur place en temps réel ont juste eu le temps de sauvegarder une image pixellisée de la planète, d'avoir quelques valeurs sur l'atmosphère (respirable bien que teneur en oxygène moindre. Ainsi qu'apparemment des traces de nombreux individus mais sans aucune certitude.

C'est pourquoi il a été décidé que nous irons sur cette planète pour savoir ce qu'il en retourne. Équipés pour l'occasion (armes et autre équipements protégés par des revêtements spécifique + aucun appareil électronique)



**EKLOS**



## Déroulement de la mission

- Départ de la mission : 17/03/2023 11:00 GMT
- Fin de la mission : 17/03/2023 16:00 GMT

On n'a traversé la porte, arrivés sur place, on a remarqué des îlots et îles type rocheux, en haut dans le ciel des espèces d'animaux volants qui virevoltaient près du nuage.

J'ai pris mes jumelles pour voir ce qu'il se passait et je l'ai décrit au groupe. Des hommes chevauchaient des animaux volants, ressemblant à des pterodactyles. Armés de lances, ils se battaient entre eux. Aucun signe d'appartenance, marque ou quelque chose qui pourrait identifier une quelconque appartenance à un camp différent.

Trois guerriers d'apparence primitifs, ont remarqué notre présence, volant vers nous en chargeant avec leurs lances. J'ai immédiatement tiré un coup de semonce pour les effrayer.

Avec un moment de repos, on'a mis le bateau gonflable à l'eau. Brian rame jusqu'à l'île où j'ai vu les trois guerriers atterrir après avoir fui.

En mode sentinelle avec mes jumelles, je remarque, que quatre/cinq autres guerriers volent dans notre direction, sous le conseil de mon ancien professeur (Rodolf), j'attends avant de réagir, pas d'utilisation de la force sauf en cas d'agression.

Rodolf et Eclair, avec un langage simple ont réussi à dialoguer avec eux et ils nous ont escorté à la rencontre de leur chef : **Korvak le titan**

Quand nous sommes rentrés dans la forteresse, on a remarqué la non présence d'enfants de vieillards ainsi que la faible présence de femmes.

Lors du banquet, Rodolf s'est un peu importé lors de ces récits d'histoires, sans ce rendre compte, il a pris un morceau de viande qui était destiné au souverain de ces lieux. Le silence s'installe, et des guerriers ont voulu l'emmener ailleurs. Eclair interroge l'un des guerriers pour savoir ce qui allait lui arriver et ce n'était pas réjouissant.

En réaction, j'ai négocié avec le souverain, et pu aboutir à un accord afin d'épargner Rodolf à deux conditions :

La première fut une épreuve de force contre le seigneur de guerre.

---



La deuxième se fut de neutraliser un « sorcier » protégeant l'île d'un seigneur de guerre rival. On a vite compris que ce monde était un monde dont la force et la violence étaient les vertues principales. Chaque îlot rocheux appartenant à un seigneur de guerre et dont la vie consiste à faire la guerre contre les autres seigneurs de guerre.

Pour la deuxième condition, j'ai demandé des détails au sujet du « sorcier ». A quoi ressemble-t-il? Est il un homme comme nous? D'après leurs dires, il s'agirait d'un homme qui ne sort jamais de sa tour, armée de vieilles grenades à main allemande et de fusils automatiques.

Une stratégie s'est rapidement mise en place. Le héraut de Korvac, **Vornak le Vaillant** qui avait déjà survécu à un affrontement avec le sorcier au coût de la perte de sa main (arrachée par une grenade) a lancé une attaque pour faire diversion avec ses hommes. Brian a appris à chevaucher leurs animaux volants et les a accompagné.

Quant à Rodolf, Éclaire et moi même, nous avons attaqué par la mer en mode « discret », le but étant de nous infiltrer dans la tour et de neutraliser les défenses.

Arrivés à la tour, j'ai réussi à ouvrir les portes, à assommer le sorcier pour le neutraliser ainsi que les guerriers en haut de la tour.

Dans le même temps, Éclaire a désactivé les défenses et Rodolf a fouillé la tanière du sorcier à la recherche d'informations.

Il a découvert que le « sorcier » se prénomme en réalité **Isaac Cohen**. D'origine juive, il a été envoyé à travers le portail par les nazis à la fin de la seconde guerre mondiale alors qu'il n'avait que sept ans.

N'étant jamais revenu, ses derniers ont cru que le portail ne fonctionnait pas et arrivé sur cette planète moyenâgeuse et violente, il a mis ses connaissances et sa débrouillardise au service du seigneur de guerre.

A la suite d'une discussion poignante entre Rodolf et le vieillard, ce dernier comprend que les nazis ne sont plus que de l'histoire ancienne et s'éteint le sourire aux lèvres, mort de vieillesse.

Notre mission achevée, nous décidons de rentrer car la planète ne possède pas de ressources particulières à part une faune impressionnante.

A ce propos, Éclaire a pu obtenir deux oeufs de Ptérodactyle et Brian pour sa bravoure au combat lors de la diversion, a eu le droit de faire traverser le portail à sa monture également

De mon côté, Vornak nous prenait pour des sorciers et s'interrogeait sur comment nous avons survécu à l'« île des champions ». Il s'agit du petit promontoir rocheux où se situe le portail.

---



# Programme Aube Rouge

Nr. 2023.0158

Site de Berlin

Allemagne, Europe

---

D'après leurs légendes, seul un seigneur de guerre qui aura dominé l'ensemble de ses rivaux pourra s'y rendre sous peine d'être desintégré. Puis alors il pourra se rendre au paradis des guerriers, pour jouir d'un bonheur éternel.

Il y avait des coordonnées pré enregistrées sur le boitier de commande de portail, j'ai peur qu'il s'agisse d'un programme d'entraînement void, les individus les plus forts rejoignant ensuite un monde Void pour les servir.

J'ai indiqué que nous reviendrons et qu'alors je lui montrerai pourquoi on a survécu.

Je pense qu'il peut être profitable pour nous d'apprendre à ses populations de ne pas craindre le portail, qu'il existe autre chose que la guerre.

*Agent Tyler*